

# 111 年【元宇宙 VR 設計與 3D 虛擬角色製作】教師研習課程

課程日期：111 年 8 月 10 日(三)、111 年 8 月 11 日(四)

課程地點：宏國德霖科技大學及 Google Meet 線上課程( <https://meet.google.com/kvh-mebw-ajr>)

(視疫情規定，課程地點如有異動，另行通知)

報名網址：<https://forms.gle/1vK6Pn8yqRaKssC49>

主辦單位：教育部產學連結執行辦公室-國立臺北科技大學

協辦單位：神奕科技有限公司、益力特有限公司、德霖科技大學

參與對象：在職之技專校院教師、技術型高中老師/預計招收實體 50 人、線上 100 人

課程內容：

日期	時間	課程單元主題/內容	授課教師
8/10 (三)	08:15-08:30	報到	
	08:30-10:00	元宇宙起源及背景介紹 業界應用案例 虛實場景創建範例	神奕科技有限公司 黎子頌業務經理
	10:00-11:00	虛擬實境設備 虛擬實境設備體驗 - 空間型及一體機虛擬實境設備	神奕科技有限公司 黎子頌業務經理
	11:00-12:00	動作捕捉設備介紹 臉部動作捕捉設備體驗 全身動作捕捉設備體驗	神奕科技有限公司 黎子頌業務經理
	12:00-13:00	午餐	
	13:00-14:00	Character Creator 4 介面導覽 調整面板 快速創建 CC 4 角色 Headsho 臉部製作	神奕科技有限公司 葉靖帆動畫設計師
	14:00-15:00	iClone 8 基本介面介紹 動畫線性編輯：時間軸與面板軌道 角色臉部動畫製作 360 度 VR 影片算圖	神奕科技有限公司 葉靖帆動畫設計師
	15:00-17:30	臉部動作捕捉教學 全身動作捕捉設備示範 專案發佈及應用格式	神奕科技有限公司 葉靖帆動畫設計師
8/25 (四)	08:15-08:30	報到	
	08:30-10:00	基本設定與版面設置:了解 Unity 基本操作與介面的使用、範例實作與 Build 執行檔	益力特有限公司 賴彥之業務工程師
	10:00-11:00	全局光照:介紹 Lighting 系統與烘培效果	益力特有限公司 賴彥之業務工程師
	11:00-12:00	材質貼圖:介紹 Material & Texture 相關功能	益力特有限公司 賴彥之業務工程師
	12:00-13:00	午餐	
	13:00-14:00	Physic 組件:介紹 unity 物理組件與練習	益力特有限公司 賴彥之業務工程師
	14:00-15:00	UGUI:介紹 UI 系統，了解 Canvas 與 UI 相關組件 C#程式: 透過 MonoBehaviour 架構，讓 3D 物件動起來	益力特有限公司 賴彥之業務工程師

日期	時間	課程單元主題/內容	授課教師
	15:00-17:30	VR: 介紹 VR 裝置，以及 Unity 使用該 VR 方法 VR 遊戲實作	益力特有限公司 賴彥之業務工程師

課程聯絡人：

教育部產學連結執行辦公室-國立臺北科技大學 葉先生

Tel：(02)2771-2171 分機 6023、E-mail：[chihwei@mail.ntut.edu.tw](mailto:chihwei@mail.ntut.edu.tw)



課程報名網站